

4Mメガ  
メモリーバックアップ



# PHANTASY STAR

ファンタシースター

ゲームの遊び方  
(1人用)

GOLD CARTRIDGE

MARK III / MASTER SYSTEM 用

SEGA®

## おねがい

- カートリッジを差し込むときは、必ず電源スイッチを切っておいてください。
- 電源を入れても何も映らないときは、カートリッジの差し込みを確認しましょう。
- プレイのあとは、必ず電源スイッチを切ってからカートリッジを抜いてください。
- 極端な温度条件に近づけないでください。
- 強いショックを与えたり、分解しないでください。
- 端子に触れたり、水でぬらさないでください。
- シンナーやベンジンなどの薬品で拭かないでください。



このたびは、セガ ゴールド カートリッジ “ファンタシースター” をお買い上げ  
いただき誠にありがとうございます。なお、ゲームの性質上、進め方に関するお  
問い合わせには、いっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

## 目次

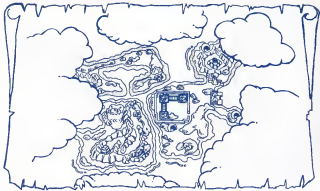
MAP.....	4	アルゴル太陽系の惑星の地形.....	23
ストーリー.....	6	街・村の紹介.....	26
ゲームの進め方.....	10	武器と防具.....	29
ゲームを始めよう.....	12	アイテム.....	32
操作方法.....	14	マジック.....	33
移動時のコマンド.....	16	モンスター紹介.....	37
戦闘時のコマンド.....	21		

★長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。1時間ごとに10～20分の休憩をとりましょう。

# MAP

この世界には、3つの惑星（第一惑星のバルマ星、第二惑星のモタビア星、第三惑星のデゾリス星）があります。まず、ここではバルマ星とモタビア星の一部を

## バルマ星



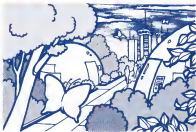
# これが、ファンタジースターの世界だ！

紹介します。この地図でわからない部分やテソリス星については、あなたがゲームを進めていくうちに、明らかになるはずです。

モタマ星



# ストーリー



間連絡船が絶え間なく行きかい、数年後には第三惑星デソリス星にもスペースポート着工することになっていた。

ところが、この年の春、不気味な噂が流れ始めた。ラシークをはじめとする支配階級の貴族たちが邪教にとりつかれ、ラシークの永遠の命と引きかえに、このアルゴル太陽系を売りわたしてしまったらしいと。その噂は現実となって現れた。

AW342年、アルゴル太陽系第一惑星バルマ星は、国王ラシークのもとに繁栄を極めていた。アルゴル太陽系の他の惑星を植民地として開拓し、ファームプラントおよび資源採取のための計画も順調に進んでいた。

またバルマ星のスペースポートからは、第二惑星モタビア星行きの星

# アリサたちの平和な暮らしが奪われた！

各惑星のいたるところに異形の者が横行し、人々の暮らしを脅かし始めたのである。何かとても恐ろしいことが起ころうとしていた……。

\* \* \*

「どうしたの、にいさん！」

少女の叫び声が、あたりの空気を切り裂いた。

少女の名前はアリサ。ここバルマ星の中心都市カミニート居住区で育ち、今年15歳になる。少女の兄はネロといい、18歳。スペースポートで荷上げ作業員として働いている。幼い頃に両親を亡くし、兄妹ふたり肩を寄せあって暮らしてきた。

ロボットポリスはぼろ布のようになったネロをほうり出すと、アリサをあざ笑うかのように、冷たく言い放った。



「ラシーク様のことを、こそこそとか  
かきまわりやがって / 痛めつけられ  
たくなかったら、これからは、せい  
せいおとなしくしていることだな。」

冷たいコンクリートの上に、アリ  
サと瀕死のネロが取り残された。ア  
リサが手を離ると、ネロはうっすら  
と目をあけ、アリサを見つめた。



「アリサ、聞いてくれ。ラシークは、この星に巨大な災いを招いてしまった。世  
界は今、破滅に向かっている。オレは、ラシークが何をたくらんでいるか探って  
いたんだ。けれど、オレひとりの力では、どうすることもできなかった / 」

ネロの目に涙が浮かんた。それは、アリサが初めて見る、兄の涙だった。

「ラシークのことを探っている途中で、タイロンという強い男のことを聞いた。



奴と手を組めば、ラシークを倒し、この星を救うことができるかもしれない。アリサ…オレは残念でたまらない……何もできなかったことが、そして、おまえをおいて逝かねばならないことが……。」

「にいさん、にいさん！」

アリサの声が悲鳴に変わった。だが、ネロの目は二度と開くことはなかった。

やがて、あたりを夕闇がつつんだ。アリサの目には、涙のあとが残っていたものの、その瞳は強い力に満ちていた。アリサはネロが腰につけていたショートソードを胸に抱き、誓った。

「にいさん、わたしはあなたの遺志をつぎます。きっと、ラシークを倒して平和な暮らしをとりもどすわん、そして、アリサの長い闘いの旅が始まったのだ。



# ゲームの進め方

アリサ

このゲームの主人公。兄を殺され、その敵、ラシークを倒す旅に出る。



●ゲームは、主人公アリサが、帝王ラシークを倒そうと決意するところから始まります。

●まずアリサは、兄のネロが言い遺したタイロンという男を捜すために出発します。その途中で、ミャウやルツとも出会い、4人で協力して旅をしていきます。

●旅の途中で、街や村の人々から情報を集めれば、次にどうしたらいいのか、わかるはずです。

●モンスターたちと闘うことで、アリサたちは経験を積み、強くな



ミャウ

人間の言葉を話せる不思議な動物。アリサの最初の仲間。

たび とちゅう で あ なか ま きょうりく  
旅の途中で出会う仲間と、協力しよう。

ルツ

モタピア星に住むエスパー。強大な魔力を秘めている。



っていきます。また、お金を増やすこともできます。

- お金を貯めれば、武器や防具、アイテムが買えます。アリサは最初、ショートソードを持ち、レザークロスを着ています。ゲームが進むにつれて、もっと強力な装備にしていこうといひでしよう。
- 情報、武器や防具、アイテムがバランスよくそろえば、いよいよ最終目的地へと向います /



タイロン

2番目の仲間。戦士。彼もまた、ラシーフを倒す旅に出ている。

# ゲームを始めよう

スタートボタンを押すと、右のような画面が表示されます。方向ボタンでゲームの始め方を選び、スタートボタンを押してください。

## ■START

最初からゲームをするときはSTARTで始めましょう。ほら、ファンタシースターの世界が……。

## ■CONTINUE

このゲームでは、現在の状態をセーブ(保存)できるようになっています。スイッチを切る前にセーブしておけば、この次ゲームをするときに、その続きから始めることができます。

CONTINUEを選ぶと画面右上に、数字とセーブのときに登録した名前が表示されます。▷で数字を選んで、その続きからゲームを始めてください。



## よいよ、冒険の旅へと出発!

## ■セーブ

セーブできるのは、アリサたちが移動中のときです。

①または②ボタンを押すと、画面左上にコマンドウィンドウが出ます。▷を“セーブ”に合わせて②ボタン(右)を押すと、画面右上に1～5の数字が表示されます。▷でどの数字にセーブするか選び、②ボタンを押してください。

## ■数字を選んだら、名前登録(5文字まで)

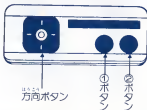


方向ボタンでカーソルを動かして文字を選び、②ボタンを押します。間違えたときはモデルを選び、直す文字にカーソルを合わせ、正しい文字を打ちこんでください。登録したらオウルを選びます。

★すでに名前が登録されている数字を選ぶと、以前にセーブしたデータが消えるので注意してください。



# 操作方法



スタートボタン（①または②ボタン）を押すとゲームを始めることができます。

**方向ボタン：**画面上のアリサたちを上下左右に移動させます。コマンド入力時は、コマンドウィンドーにあるカーソル(D)を上下に動かすために使います。

**①ボタン：**コマンド入力をキャンセルしたいときに使います。

ほかのジョイスティックを使うとき



★MARK IIIにキーボード(SK-1100)をつないでいる場合は、プレイする前に必ず取りはずしてください。

**②ボタン：**コマンドを決定し、実行するときに使います。方向ボタンでコマンドを選んでから、押してください。

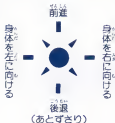
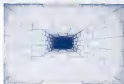
また、画面下に文章が表示されているときに、このボタンを

# まず、基本をしっかりマスターしよう。

押すと、その続きが表示されます。

## ■ダンジョンの3D迷路では

洞窟や塔の中、地下通路は、右のようなダンジョンの3D迷路になっています。方向ボタンを次のように操作して、進んでください。



## たからばこ

たからばこは3D迷路の途中にあります。また、モンスターを倒したときにも出てきます。あけてみるか、あけないか選んでください。運がよければ、お金が得られます。たからばこの中から矢が飛んできたら、仲間の1人がダメージを受けます。たからばこが爆発したときは、仲間全員が痛い思いをします。



# 移動時のコマンド

物語は、アリサの住んでいるカミニートから始まります。街の中を歩き回って、アリサたちの世界に早くなじんで、コマンド入力の方法を覚えましょう。

## ■人と話したいとき

街の中には、あちこちに人がいます。話をするときは、その人の近くに行きましょう。画面が変わり、話ができます。

トヨサ  
マジック  
アイテム  
シフベル  
セーブ

## ■コマンドウィンドー

歩いているときに、

①または②ボタンを押すと、左のようなコマ

ンドウィンドーが出ます。方向ボタンでコマンドを選び、②ボタンを押せば、実行されます。(①ボタンを押せば、キャンセルできます。)





# 街の中で、旅に役立つ情報を集めよう。

## 1. ツヨサ

アリサと仲間の強さを調べることができます。2人以上いるときは、だれの強さを調べるのか指定してください。

- ① 強さを調べる人を指定します。
- ② その人の装備。上から武器、鎧、盾の順に表示されます。装備していないときは、空欄になっています。
- ③ その人の成長度を示します。

①		②	③
ツヨサ	マジック	LV 16072	
アリサ	アイテム	コウキリョク 1000	
ミャウ	ラゴニアソード	ラゴニア 223	
タイロ	ダイヤモンド	サイティ 200	
ルツ	ラゴニアソード	サイティ 27	
アリサ	HP 200	ステータス 2000	
ミャウ	HP 130		
タイロ	HP 170		
ルツ	HP 150		

**LV**：レベルが上がると攻撃力、守備力、最大HP、最大MPも増え、より強く成長していきます。アリサ、ミャウ、ルツは使えるマジックも増えます。

**EP**：経験値。倒したモンスターの強さにより、得られます。経験を積むと、アリサたちは成長して、レベルを上げることができます。

## 移動時のコメント

**攻撃力**：この数値が高いほど、1回の攻撃で敵により多くのダメージを与えることができます。武器を装備すると、数値を上げることができます。

**守備力**：この数値が高くなると、敵の攻撃をかわせたり、攻撃されても傷口が浅くて済みます。鎧や盾を装備すると、数値を上げることができます。

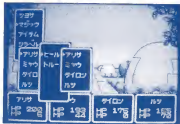
**最大HP**：生命力。レベルが上がると増え、より大きなダメージに耐えられます。

**最大MP**：レベルが上がると増え、何回もマジックを使えるようになります。

**メセタ**：アリサたちの世界の通貨。全員で持っている合計金額が表示されます。

## 2. マジック

アリサ、ミャウ、ルツは、サイキックパワーというマジック（超能力）を使えます。だれが、どのマジックを使うのか選んでください。体力を回復させるマジックのときは、だれに使うのかも選びます。



### 3. アイテム

アリサたちの持っているものが表示されます。アイテムは24個まで持つことができますので、そこに表示されていない場合は、ホカノ モチモノを選んで、見てください。

乗り物を選んだときは、自動的に乗り降りします。乗り物以外のアイテムを選んだときは、それをどうするのか決めます。

ツカウ：アイテムを使いたいときに選びます。

ソウビ：武器や鎧、盾を装備するときに選びます。だれに装備するか指定しますが、人によって装備できない物もあるので、注意してください。

武器、鎧、盾それぞれ1種類ずつ装備できます。

ステル：アイテムを捨てたいときに選びます。

4. シラベル アリサたちの目の前の状態を調べることができます。

5. セーブ 現在の状態をセーブできます。13ページを見てください。



# せんとうし 戦闘時のコマンド



街の中での情報収集を終えたら、いよいよ街の外へ旅に出てみましょう。街の外には、恐ろしいモンスターがたくさんいます。でも、モンスターとの闘いこそが、アリサたちをたくましく成長させるのです。モンスターと出会うと、自動的に左のような画面に変わります。

- ① 行動する人が表示されます。仲間がいるときには、ひとりひとり順番に決定していきましょう。
- ② 戦闘時のコマンドです。だれが、何をしたらいいのか、よく考えてから決定してください。
- ③ アリサたちが今、出会ってるモンスターの名前です。

# モンスターと闘って、レベルアップ！

- ④ モンスターの数と生命力を表わします。この場合は、生命力(HP)が11のモンスターが3匹いることを示します。モンスターの生命力がすべて0になると、全滅させたことになります。
- ⑤ 現時点でのアリサたちの状態を表わします。HPが0になるとその人は死んでしまいます。また、MPがあるうちはマジックを使うことができます。

## ■コマンドの説明

1. **タタカウ** 装備している武器でモンスターを攻撃します。
2. **マジック** アリサ、ミャウ、ルツは、マジックを使うことができます。マジックを指定すると、リストが表示されますので、だれが、何を使うか選んでください。体力を回復させるマジックのときは、だれに使うのかも指定してください。
3. **アイテム** アイテムを選ぶと、移動時のコマンドと同じようにリストが表示されます。ただし、戦闘中に使えるものは限られているので注意してください。



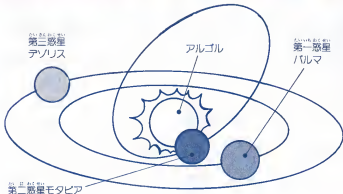
4. ハナス モンスターたちの中には、ときどき、アリサたちと話の通じるものがあります。話を通じた場合は、モンスターたちしか知らない情報を教えてくれます。

5. ニゲル このコマンドを選ぶと、仲間全員で逃げることになります。ただし、モンスターに逃げ道をふさがれることもあり、いつも逃げられるとは限りません。

仲間全員のコマンドを決定すると、いよいよ戦闘となります。どちらかが全滅したり、逃げきれば戦闘は終わりますが、そうでない場合は、またコマンド入力にもどります。

# アルゴル太陽系の惑星の地形

それでは、アリサたちの住む世界の様子をちょっとのぞいてみましょう。



# それぞれの惑星の特徴をつかんでおこう。

## 第一惑星バルマ

わたしたちの地球同様、緑の豊かな美しい星です。文明も古くから発展し、今では、モタビア、テソリスに進出し、開拓を進めるまでに至りました。

地バルマの形	野原	藪	森	海岸	海	溶岩地	山脈	岩石	境界線
徒歩	○	○	○	○	×	○	×	×	×
乗り物	○	○	○	○	○	○	×	×	×

○…通行できる    ×…通行できない

## 第二惑星モタビア

スペースポートが開設されて間もない、発展途上の星です。公転周期が長く、第一惑星バルマと交差して太陽のまわりを回っています。現在は、3つの惑星の中で最も太陽の近くにあり、地表は乾き、砂漠化しています。



## アルゴル太陽系の惑星の地形

地形	砂漠	オアシス地帯	山脈	極地獄	湖	毒ガス地帯
地形						
徒歩	○	○	×	×	×	?
乗り物	○	○	×	○	○	?

### 第三惑星テソリス

太陽から最も遠いところにある、氷に閉ざされた星で、そのため開発が遅れていました。100年に1度、太陽が

バルマに隠れ、日食が起こります。そのときには、ただでさえ弱々しい太陽の光が失われ、まったくの暗闇になります。その状態が10日間続くので、人々は聖なる灯をともし、日食が終わるのを待つそうです。

地形	氷原	氷山	森
地形			
徒歩	○	×	○
乗り物	○	?	○

# 街・村の紹介

それぞれの惑星には、森や砂漠だけでなく、人々が  
いる街や村があります。ここには、人々の住んでいる  
住居をはじめ、いろいろなものがあります。



## 1. 住居



街  
の  
住  
居



村  
の  
住  
居

街や村の人々は、外だけでなく、家の中にもいます。  
遠慮なく訪問してみましょう。きっと、何か役に立  
つことを教えてくれるでしょう。

## 2. 病院

モンスターと闘ってHPやMPが少なくなった  
ときは、病院で治療を受けましょう。仲間がい  
るときは、だれの治療をしてほしいのか指定し  
てください。治療費は、回復させたHPやMP  
の数値によって異なります。



街  
の  
病  
院



村  
の  
病  
院

## 買い物したり、治療を受けたり……

### 3. 教会

死んだ仲間を生き返らせたいときや、次のレベルに上がるまでに必要な経験値を知りたいときに利用しましょう。



街の教会



村の教会

### 4. SHOP

武器、防具を売っているアーマーショップ、薬を売っているドラッグストア、道具を売っているツールショップの3種類があります。

SHOPに入ると値段表を見せてくれますから、買いたい物を選びましょう。買いたい物がないときは、①ボタンでキャンセルします。また、ツールショップでは、いらなくなった物を売ることもできます。



町のSHOP



村のSHOP

### 5. 出入り口

ここを通ると、街や村の外に出ることができます。



# 6. ムーブロード

ロードバスがないと通行できません。入口にポリスが立っていて、ロードバスの提示を求めます。



# 8. スペースポート

パルマ星とモタビア星にはスペースポートがあります。パスポートを持っていれば、スペースシップに乗って行き来ができます。

このほか、街の外には洞窟や塔があり、そこがモンスターたちの巣窟になっているということです。どこにあるかは、自分で探してみてください。



洞窟



塔

# 7. 地下通路の入口

街の中には、地下通路がつくられているところもあります。



# 武器と防具

武器や防具はただ持っているだけでは役に立ちません。武器や防具を買ったり、手に入れたときは、アイテムをソウビして身につけてください。装備できるものは、それぞれの個性によって違います。例えば、ミャウは動物ですから、人間が身につけるような武器を装備することはできません。

## 1. 武器



ショートソード  
アリサが初めから持っている武器。だいていの人が扱えます。

アイアンアックス  
タイロンが初めから持っている武器。ショートソードよりも威力があります。アックス（斧）を扱うには力が必要ですから、タイロンほどの体格でないと、無理でしょう。



ニードルガン  
武器の中には、ソードやアックスのほかにガンもあります。ガンはタイロンだけが装備できます。

個性に合わせて、武器や防具をそろえよう。

## シルバーダスク



ミヤウが身につけることのできる数少ない武器のひとつです。



## サイコウオンド

ルツが持つことのできる武器の中では、最も強いものです。

## 2. 服と鎧

### レザークロス



この星の  
人々の日常着です。  
闘うときには、この服では

ちょっと頼りないかもしれませんね。

### ホワイトマント



超能力者たちは、その能力ゆえに一般の人々と区別をつけるため、

このマントを着ることになっています。ルツも初めから身につけていました。

### アイアンアーマー



鉄製の鎧です。非常に重いため、アリサは身につける

ことができません。タイロンは最初に出会ったとき、これを身につけていました。

### 3. 盾とシールド



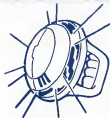
レーザーシールド

皮革製のシールドです。比較的軽いので、アリスも持つことができます。



アイアンシールド

鉄製のシールド。レーザーシールドより強固ですが重いので、アリスは持つことができません。



レーザーパリア

近代兵器の防具。ハイテクを利用している割には操作が簡単なので、だいたいの人が装備できます。

このほかにもさまざまな武器や防具があります。そのほとんどはSHOPで売っていますが、洞窟などに隠されているものもあります。

# アイテム



ペロリーメイト

ドラッグストアで売っています。  
使用するとHPが回復します。



ルオギニン



エスケープクロス  
これを使うと姿が見えなくなり、しつこいモンスターからも必ず逃げる  
ことができます。



トランカーベツト

教会がその神秘的な力で信者のために作ったもので、科学の及ばない不思議な力を持っています。これを使うと、教会までもどることができます。



マジックハット  
動物や異星人のことばがわかるようになります。

ほかにもアイテムは、いろいろあります。ヒントは、人々の話の中にきっとあるはずです。



# マジック

アリサ、ミャウ、ルツは、レベルが上がるにつれ、マジック（超能力）をひとつひとつ覚えていきます。マジックを使うたびに、MPを消費します。ですから、MPが残っていないと、マジックを使うことはできません。またマジックには、戦闘時に使うものと、移動時に使うものがあります。闘いの旅をうまく進めるために、マジックの効果的な使い方をぜひともマスターしておきましょう。

## 1. ヒール（使える人：アリサ）

身体の傷を治し、HPを回復させます。

## 2. ドヒール（ミャウ、ルツ）

ヒールより、もっと強力なマジックです。

## 3. ワーラ（ミャウ）

戦闘時に使います。目の前に見えない壁を作り、味方を守ります。



## うまく使いこなせれば、こっちのもの！

### 4. ムワラ(ルツ)

戦闘時に使います。目の前に見えない壁を作り、  
モンスターが仕掛けるマジックもさえぎります。

### 5. フレエリ(アリサ、ルツ)

攻撃用のマジック。炎により、攻撃します。

### 6. ヒューン(ルツ)

攻撃用のマジック。電巻を起こします。

### 7. タンドレ(ルツ)

攻撃用のマジック。電撃によってモンスター全  
員にダメージを与えます。

### 8. ビンドワ(アリサ)

攻撃用のマジック。1回につき1匹だけ、モンスターを金縛りにして動けなくさ  
せることができます。



## 9. ラクスタ(アリサ)

このマジックを使うと、逃げ足が早くなります。

## 10. パウマ(ミャウ)

一時的に、味方のうちの1人の攻撃力を上げることができます。



## 11. テルル(ミャウ)

モンスターに恐怖心を与え、モンスターの攻撃力を下げることができます。ただし自分よりレベルの高いモンスターには通用しません。

## 12. ラブット(ミャウ)

移動時のみ使えます。たからばこや落とし穴のワナを見抜いて、はすすことができます。

## 13. スルト(ミャウ、ルツ)

移動時のみ使えます。身体が軽くなり、ダン

ジョンの中から出て出すことができます。

#### 14. トルーバ(アリサ)

移動時のみ使えます。最後にお祈りをしてもらった教会までもどることができます。

#### 15. ムオーデ(ルツ)

魔法で封印されたドアを開けることができます。

#### 16. リーバス(ルツ)

死んでしまった仲間の魂を呼びもどし、生き返らせることができます。

#### 17. ベヤラク(アリサ)

異星人や、ある種のモンスターたちのことばがわかるようになります。

#### 18. テレバス(ルツ)

ある種のモンスターたちと会話ができるようになります。



# モンスター紹介

ヘレックス



油断をしていると、火をふいて攻撃してくる。



キラープラント  
以前は虫、小動物しか食べなかったが、最近好き嫌いしなくなった。



バットマン  
ラシークによって作られた、空・陸用の改造人間。



シャーキン  
ラシークによって作られた、水・陸用の改造人間。水の中に引きずりこむ。

このほかにも、まだまだいるぞ！



モタビアンノーフ

モタビア星人。砂の世界で必死に生きている。



テノリアン

テノリス星人。モタビア星人とは大猿の仲。



ロボットボリス

けっこう単純なヤツ。



ダークマローダー

“混沌”からの使い。別の世界からやってきたが、今ではラシックに加盟している。

キングセイバー  
エリートたちで構成される、ラシックの  
親衛隊。冷静で賢い。



セガジョイジョイ  
テレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、  
キミだけにお知らせします。  
今すぐ、ダイヤルしちゃお！

さっぽろ

札幌

011-832-2733

とうきょう

東京

03-236-2999

おおさか

大阪

06-333-8181

ふくおか

福岡

092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく聞きましょう。

株式  
会社

セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス係

電話03(742)7068(直通)